



Prema novom istraživanju Sveučilišta u Kölnu, ljudi koji imaju neki oblik talismana ili sretne amajlije često su bolji u izvršenju određenog zadatka jer im takva vrsta praznovjerja povećava samopouzdanje, tvrdi Lysann Damisch u časopisu *Psychological Science*.

"Često pratim sportska događanja - čitam o njima, gledam televiziju i mnogo se informiram - i primjetila sam da mnogi sportaši vrlo često imaju 'sretne amajlije'. [Michael Jordan](#) nosio je hlačice svoje momčadi s fakulteta ispod NBA dresa, Tiger Woods nosi crvenu majicu na nedjeljnim natjecanjima (obično posljednjim i najvažnijim danima turnira). Stoga sam se pitala zašto to čine?", izjavila je Lysann Damisch koja je, zainteresirana ovom tematikom, sa suradnicima Barbarom Stoberock i Thomasom Mussweilerom osmislila eksperiment kojime je testirala hipotezu da praznovjerje pomaže ljudima u boljem rješavanju zadatka koji je pred njima.

U jednom od pokusa, sudionicima studije rečeno je da na testiranje ponesu svoje sretne talismane. Potom su im iste oduzeli kako bi predmete fotografirali. Ljudi su sa sobom ponijeli svakakve predmete - od starih plišanih igračkaka do vjenčanog prstenja. Polovici sudionika predmeti su vraćeni prije početka testiranja, a drugoj je polovici rečeno da je došlo do tehničkih problema s opremom za fotografiranje te da će im predmeti biti vraćeni kasnije.

Sudionici su tijekom testiranja rješavali memorijske igrice na računalu, a rezultati su pokazali da je zadatke bolje riješila skupina koja je sa sobom imala svoje talismane. Kasnijim je testovima utvrđeno da je ta skupina imala više samopouzdanja i sigurnosti u svoj uspjeh, što ih je i potaknulo na bolje rezultate. Ljudi iz ove skupine postavili su si i veće ciljeve prilikom rješavanja igrice.

Naravno, i Michael Jordan je ponekad gubio. Samim time što posjedujete svoj 'sretni predmet'

nećete zagantirano uvijek biti bolji i uspješniji od drugih. No čini se kako u ovom slučaju praznovjerje zasigurno ne odmaže.

Izvor: [Eureka Science News](#)

[Biologija.com.hr](#)

